

児童発達支援事業所



2024. 8月号

Eメール koroiba_mori@basil.ocn.ne.jp
ホームページ <https://minnanomori.jp/>

夏祭りのご参加ありがとうございました

今年度初めての試みで、まつのき保育園のまみころ会（父母と職員の会）主催の夏祭りに参加しました。

日頃、一緒のクラスで関わっている友だちに会い、「〇〇くんだ！」と子どもたち同士で声をかけている姿がありました。夏祭りを通して、子どもたちは施設を超えて、まつのき保育園の子と共通の楽しい体験をすることができたのではないのでしょうか。今後も、日常的に交流しながら、様々な“楽しい”を一緒に経験できたらいいなと思います。天候により時間の変更がありましたが、調整をしていただきありがとうございました。



日常の中で「平和」について考える

昨年度より、幼虫から育てていたカブトムシが成虫になってから、「カブトムシ見たい！」と朝の支度後の日課になっている子がいます。また、「家にいる（飼っている）クワガタ死んじゃったんだよ。」と話をしてくれている年長の子もいて、日常の中で生き物の「命」に触れる機会となっています。

終戦記念日がある8月は平和について思いを巡らせます。生き物の命に触れること以外にも、収穫した野菜を「おいしいね」と友だちと食べる、プールで思いっきり体を動かすなど、何気ない日常を過ごせることが「幸せ」であり「平和」であると感じます。

子どもたちの笑顔や思いを大切にしていきながら、大人も子どもたちと一緒に、日常の中で「平和」や「幸せ」を感じていきたいと思います。



水遊びが始まり、今まで以上に体に疲れがたまりやすくなります。また感染症（手足口病、ヘルパンギーナなど）が流行しています。ご家庭で十分な睡眠や食事をとりつつ、お子さんの体調に変化があった場合は送迎時や連絡ノートにてお知らせください。

🌟たいよう🌟

<はないちもんめ～ほしクラスと一緒により楽しく>

はないちもんめをほしクラスの子と一緒にやりました。手を繋いでもらっただけで笑顔があふれ、歌ってくれる歌に合わせて口ずさんだり、一緒に前後に動いたり、丸くなって相談の場面では、嬉しくて小さく集まって顔を寄せあったりしていました。相手チームのどのお友だちが欲しいかの話し合いでは、最初はほしクラスの子の意見を聞いているだけでしたが、次第に「〇〇くんがいい！」と自分から意見をだしたり、あの子がいいと指差しをして伝える様子も見られ、職員を介しながらみんなで相談して決めていました。

はないちもんめは、たいようクラスだけ遊ぶにはまだ難しさもありますが、ほしクラスのお兄さん達が一緒に参加してくれることで、リードしてくれたり、スムーズなやりとりに繋がったりするため、遊びが広がり良い体験となりました。

<ピザ作り～友だちや大人にたべてもらおう>

製作でピザを作りました。画用紙を具材に見立ててハサミで切り、のりで貼って作ったピザを、ロッカーや棚の上に置き、調理を始めた子ども達。そこからピザ屋さんごっこが始まりました。おいしそうに食べてもらう様子に思わず笑顔があふれ、他の職員やほしクラスに持っていき、「ピザです」と恥ずかしがりながら声をかけていました。今後も作ったものから遊びや、言葉のやりとりに繋げていき、一緒に遊ぶ楽しさを感じられるようにしていきたいと思います。



☆ほし☆

<ふれあい遊びで力の加減に気づく>

先日ほしクラスで「らららぞうきん」と言うふれあい遊びをしました。マットに寝た子に「♪らららぞうきん、らららぞうきん」と歌いながら、人差し指でツンツンと体をつついて雑巾を縫ったり、全身をパタパタ叩いて「雑巾を干しましょう」と歌います。今回は年長のお兄さんに雑巾役で寝てもらい、担任と年中さんでツンツンと体をつつきます。始めは力任せに雑巾を縫う年中さん。年長のお兄さんも「やめて」とも言わずじっと耐えて雑巾役をがんばります。「お母さん指を出して、優しくツンツンしてごらん」と年中さんに声をかけました。ハッとした顔をして「わかった」と答え、それからは力を調節しながら体に触れました。

普段子どもたちは、おもちゃの片付けの際など物に対して力任せに扱うことがあり、「箱に優しく入れてね、壊れちゃうよ」と声掛けしていますが、どうしても乱雑に扱いがちです。今回は友だちが相手だったこともあり、“優しい”力加減を経験する良い機会となりました。じっと我慢してくれた年長さんもさすがでした！人と関わる心地よい経験をたくさん重ねていきたいと思います。

<プール遊び>

本格的な夏到来！まつのき保育園の大きなプールで少し遊んでから、ころころ伊場のビニールプールで楽しんでいます。水の中で心も体も解放されるのか、大きな笑い声と素敵な笑顔がたくさん見られています。

